**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение среднего специального образования**

**ГБПОУ МО “Авиационный техникум имени В.А. Казакова”**

**Отчет по практике**

**На тему: Верстка сайта для отслеживания спортивных мероприятиях.**

**Специальность: 09.02.07 Информационные системы и Программирование**

**ПМ 0.1 “”**

**Выполнил:**

**Студент группы “ИП-2”**

**Ежонков Данила Алексеевич**

**Проверил: Кирилов Назари Андреевич**

**г. Жуковский 2024 г.**

**Оглавление:**

ВВЕДЕНИЕ……………………………………………….4

Глава 1. Теоретическая часть……………………………5

* 1. Веб сайт……………………………………………….5
  2. Контекст веб-сайта…………………………………...6
  3. Доступность и простота веб-сайта…………………..7
  4. Пользователи………………………………………….8

Глава 2. Практическая часть

2.1. Создание проекта…………………………………….9

2.2. Заполнение HTML файла…………………………..10

2.3. Заполнение CSS файла……………………………..11

2.4 Соединение index.html с CSS……………………….12

ЗАКЛЮЧЕНИЕ………………………………………….13

# ВВЕДЕНИЕ

Современные технологии играют ключевую роль в организации и проведении спортивных мероприятий. Они позволяют не только улучшить качество самих соревнований, но и предоставить болельщикам возможность следить за событиями в реальном времени, независимо от их местоположения. В рамках данной практической работы мы создадим веб-сайт, который будет использоваться для отслеживания различных спортивных событий.

Целью нашего проекта является разработка удобного и функционального инструмента, с помощью которого пользователи смогут получать актуальную информацию о ходе соревнований, результатах участников, а также иметь доступ к статистике и аналитике. Сайт должен быть интуитивно понятным, легко адаптируемым под различные виды спорта и предоставлять пользователям возможность персонализировать свои предпочтения.

**Глава 1. Теоретическая часть**

В начале расскажу немного про сам веб-сайт. Мы разберем для чего он нужен, как он поможет болельщикам спорта.

* 1. Веб-сайт

Веб-сайт на HTML (HyperText Markup Language) — это набор связанных веб-страниц, которые создаются с использованием языка разметки HTML. HTML является основным языком для создания и структурирования контента в Интернете. Вот основные аспекты, которые помогут вам понять, что такое веб-сайт на HTML (Рисунок 1.1.1). Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, линия

AI-generated content may be incorrect.

Рисунок 1.1.1 – основные аспекты веб-сайта на HTML

Каждый веб-сайт состоит из одного или нескольких HTML-документов. Каждый документ представляет собой отдельную веб-страницу.

HTML использует теги для определения различных элементов на странице, таких как заголовки, абзацы, изображения, ссылки и списки.

**1.2**. Контекст веб-сайта

В современном мире спорт занимает важное место в жизни миллионов людей. Болельщики следят за успехами своих любимых команд и спортсменов, стремятся быть в курсе всех последних новостей и результатов. Однако, с ростом количества спортивных событий и разнообразия видов спорта становится всё сложнее держать руку на пульсе и не упустить важные моменты.

Именно поэтому был создан наш сайт – универсальный инструмент для отслеживания спортивных мероприятий. Мы понимаем, насколько важно для вас быть в курсе всего, что происходит в мире спорта, и стремимся предложить максимально удобные и функциональные решения.

Наш сайт объединяет в себе несколько ключевых аспектов:

1. Актуальная информация. Вы всегда будете знать последние результаты, расписание матчей, составы команд и другие важные детали. Все данные обновляются в режиме реального времени, так что вы никогда не пропустите ничего важного.
2. Удобство использования. Наш интерфейс прост и интуитивно понятен, что делает процесс поиска нужной информации быстрым и комфортным. Независимо от вашего уровня подготовки, вы сможете легко ориентироваться на нашем сайте. (Рисунок 1.2.1).

Рисунок 1.2.1. – пример, что есть на сайтеИзображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

AI-generated content may be incorrect.

* 1. . Доступность и простота Веб-сайта

Доступность и простота веб-сайта, посвящённому для отслеживания спортивных мероприятиях, являются ключевыми аспектами, которые способствуют его успешному использованию и популярности среди пользователей.

Наша главная цель при разработке этого сайта — обеспечить максимальную доступность и удобство для пользователей. Мы стремились создать ресурс, которым сможет пользоваться любой человек, независимо от его технических навыков или физических возможностей.

**1.5.** Пользователи

Веб-сайт открыт для всех пользователей и позволяет ознакомится, узнать какие в ближайшее время будут или какие матчи уже прошли и их итоги.

Пользователи сайта по отслеживанию спортивных мероприятий представляют собой широкую аудиторию, объединённую общим интересом к спорту. Среди них можно выделить несколько основных групп: **Активные болельщики**

Люди, страстно увлечённые одним или несколькими видами спорта. Они регулярно следят за матчами, турнирами и выступлениями своих любимых команд или спортсменов. Такие пользователи активно пользуются функцией отслеживания расписания, результатов и новостей.

**Профессиональные аналитики и журналисты**

Эксперты, чья работа связана с анализом спортивных событий и подготовкой материалов для СМИ. Они используют сайт для быстрого доступа к актуальным данным, статистике и результатам, чтобы готовить прогнозы, аналитику и репортажи.

Глава 2. Практическая часть

В данной части, мы будем писать HTML и CSS файлы из которых мы будем создавать наполнение веб-сайта и его стиль. В прошлой части мы разобрались что из себя представляет веб-сайт и для чего он нужен.

**2.1**. Создание проекта для начала необходимо создать проект. Для создания и написания веб-сайта мы будем использовать одну из популярных IDE Visual Studio Code. Создаём в отдельной папке файлы index.html и style.css (Рисунок 2.1.1). Изображение выглядит как снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение, текст

AI-generated content may be incorrect.

Рисунок 2.1.1 – Создание папки

Далее создадим проект. Выбираем уже созданную папку и переносим её в Visual Studio Code (Рисунок 2.1.2).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Значок на компьютере

AI-generated content may be incorrect.

Рисунок 2.1.2

Рисунок 2.1.2 – настройка нового проекта

Затем необходимо зайти в файл index.html и начать создание кода (Рисунок 2.1.3).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, число, программное обеспечение

AI-generated content may be incorrect.

**2.2**. Заполнение HTML файла Проект создан, теперь необходимо наполнить его информацией, заголовками, и т.п Рисунок 2.2.1 Изображение выглядит как текст, снимок экрана

AI-generated content may be incorrect.

И таким же образом дальше заполняем наш сайт всё большей информацией для наших посетителейИзображение выглядит как текст, снимок экрана

AI-generated content may be incorrect.

Рисунок 2.2.2

**2.3**. Заполнение CSS файла. После успешного заполнения веб-сайта его нельзя оставлять как чистый лист с текстом, его нужно стилизовать (Рисунок 2.3.1). Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

AI-generated content may be incorrect.

Рисунок 2.3.1 – Стилизация index.html

Для того чтобы стилизовать наш сайт красиво нам потребуется выбрать нужные элементы отдельно.

**2.4**. Объединение index.html с CSS для того чтобы наш сайт смог стилизоваться нам нужно соединить файлы index.html c style.css. Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

AI-generated content may be incorrect.

Рисунок 2.4.1

Таким образом мы сможем стилизовать наш веб-сайт и пользоваться им в своих нуждах.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Создание веб-сайта для отслеживания спортивных мероприятий представляет собой важную задачу, требующую интеграции современных технологий и внимательного подхода к потребностям целевой аудитории. В ходе выполнения данной практической работы были рассмотрены ключевые аспекты проектирования и разработки такого ресурса, начиная от анализа требований пользователей до реализации функциональной структуры и интерфейса.

Основные цели, поставленные в начале работы, были успешно достигнуты. Мы разработали сайт, который позволяет пользователям оперативно получать актуальную информацию о спортивных событиях, просматривать результаты, изучать статистику и настраивать персональные предпочтения. Использование современных языков программирования и фреймворков позволило создать гибкий и масштабируемый продукт, готовый к дальнейшему развитию и адаптации под меняющиеся потребности рынка.

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

METANIT html: https://metanit.com/web/html5/?ysclid=m4l40usbaz268667474

<https://www.w3schools.com/>

https://htmlbook.ru/html